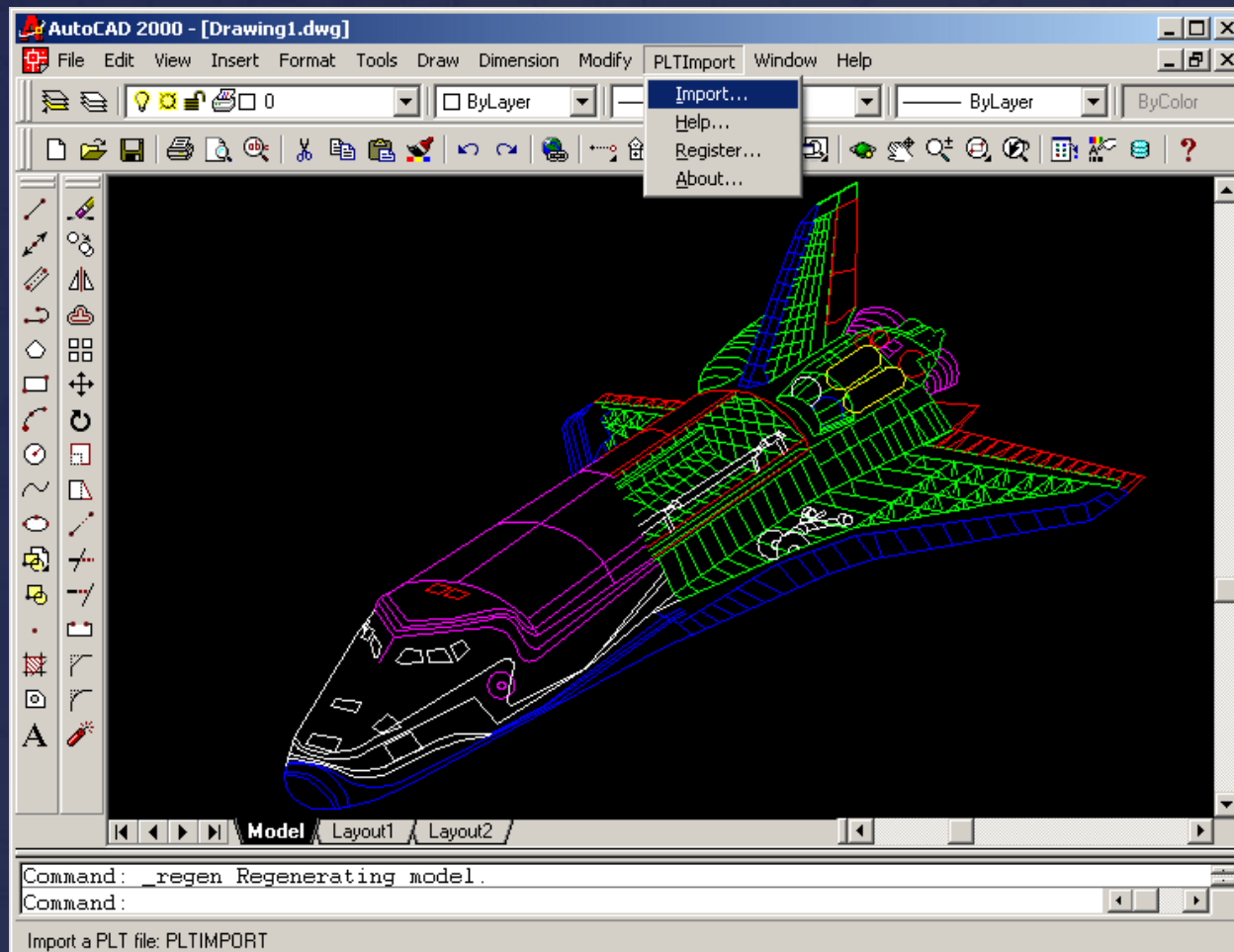
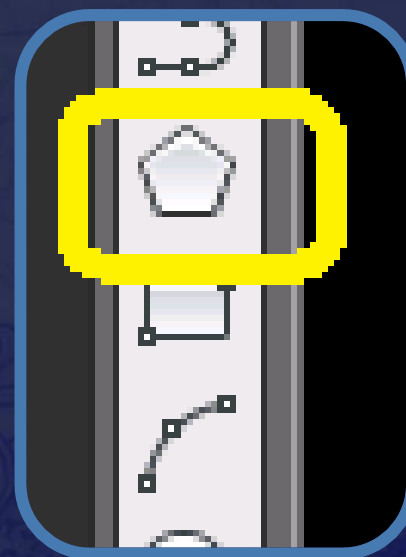
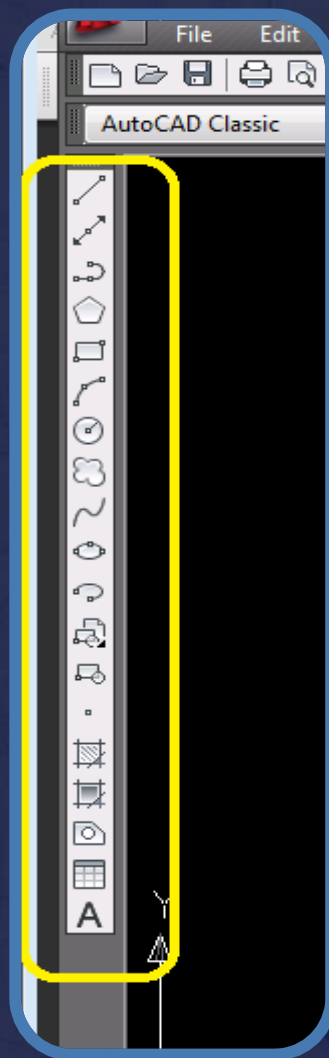


Desenho auxiliado por computador



Comandos de Construção

Polygon - pol



Comandos de Edição

Finalidade

Comando utilizado para gerar polígonos.



Comandos de Edição

Como?

Deve-se informar o número de lados (de 3 a 1024), o centro, se o polígono será inscrito ou circunscrito, e o raio.



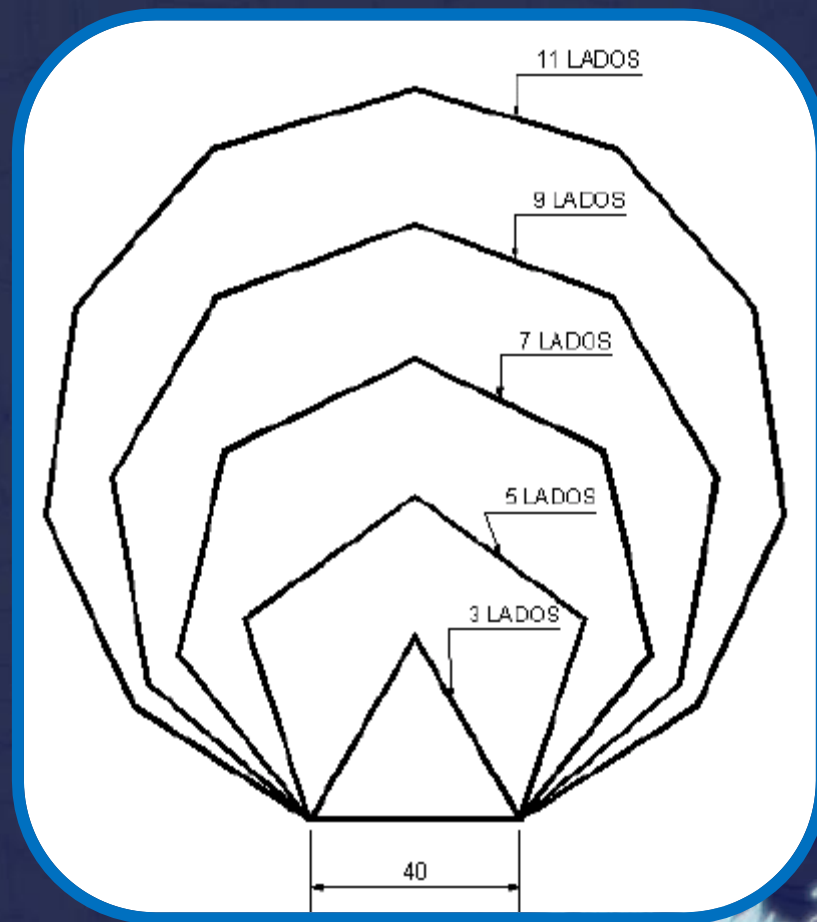
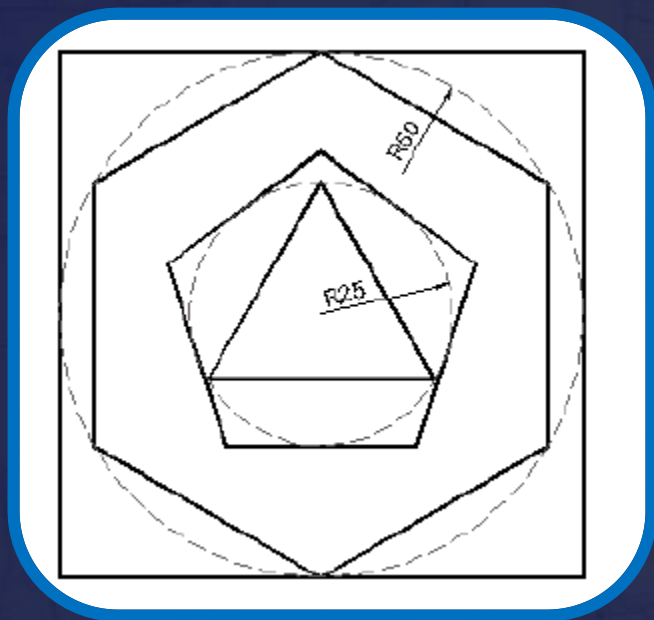
Comandos de Edição

Como?

Pode-se também desenhar o polígono definindo a dimensão do lado. Basta, para isso, selecionar a opção *Edge*.

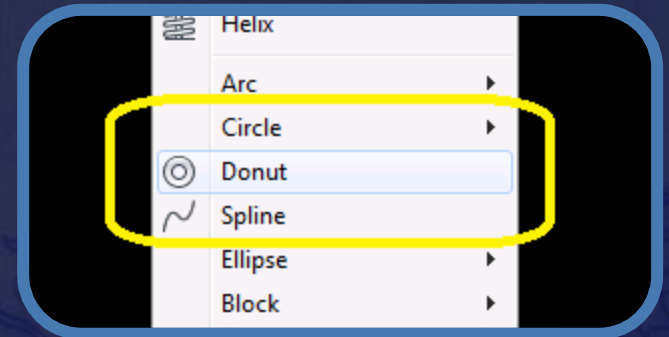
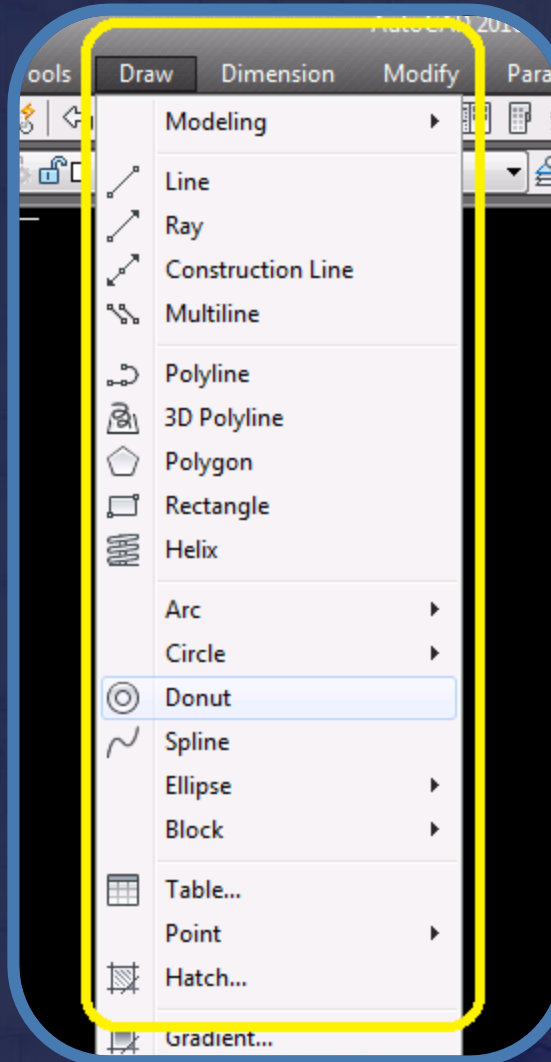


Exercício



Comandos de Construção

Donut - do



Comandos de Edição

Finalidade

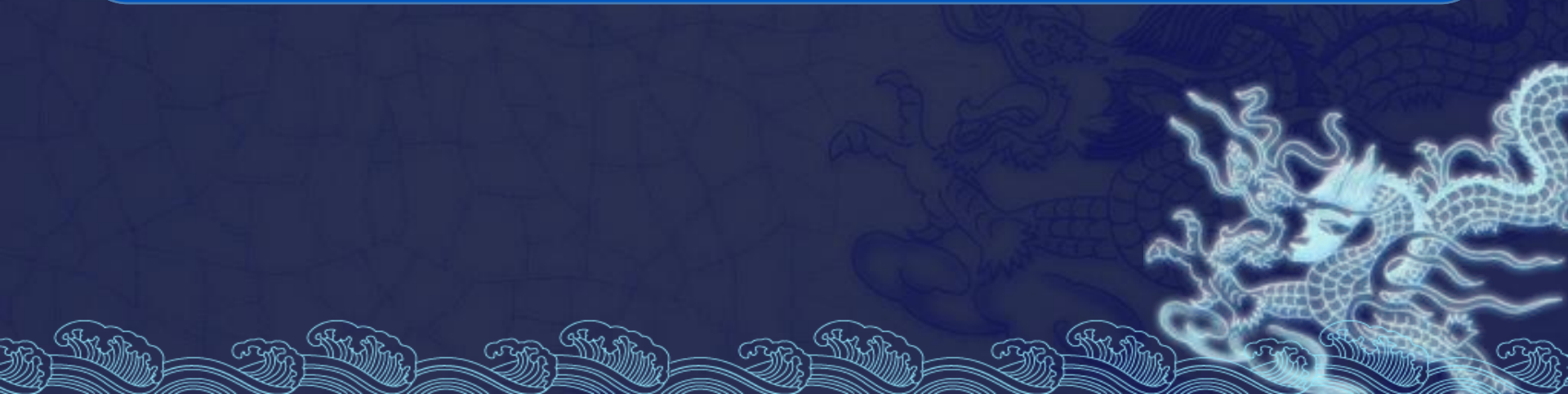
O comando *Donut* cria uma polilinha circular preenchida, como um anel.



Comandos de Edição

Como?

É solicitado primeiro o diâmetro interno e, em seguida, o diâmetro externo, e sua espessura equivale à metade da diferença entre os diâmetros.



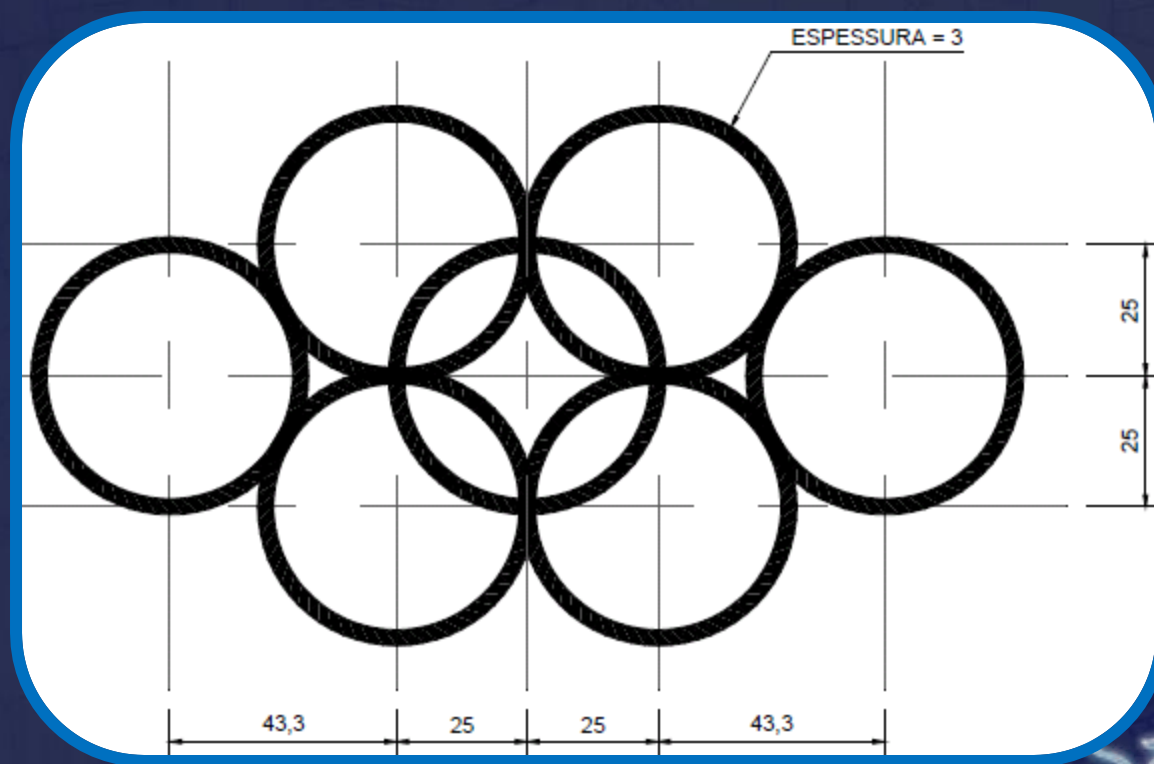
Comandos de Edição

Como?

Para se gerar um círculo totalmente preenchido, basta indicar o diâmetro interno igual a zero.

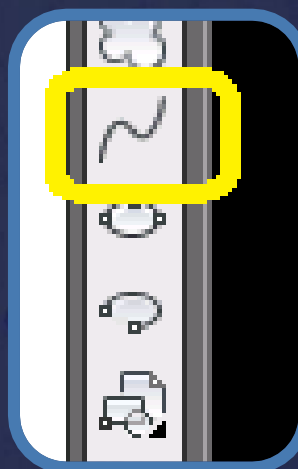
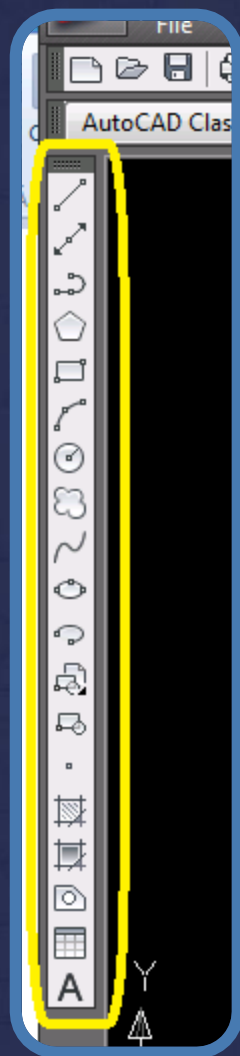


Exercício



Comandos de Construção

Spline - spl



Comandos de Edição

Finalidade

Criar curvas denominadas *Beta-splines*, cúbicas ou quadráticas, sobre pontos atribuídos pelo usuário.



Comandos de Edição

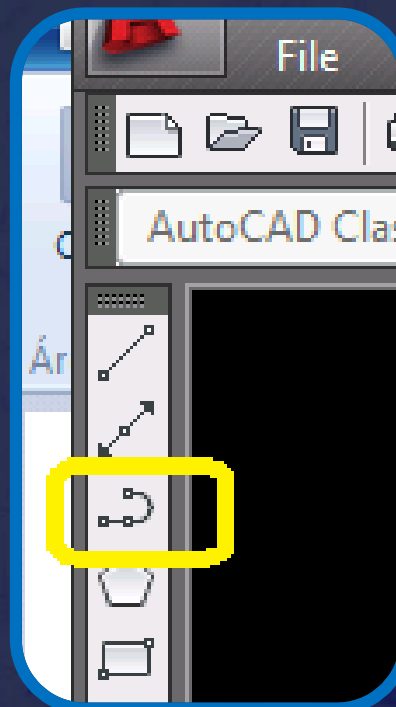
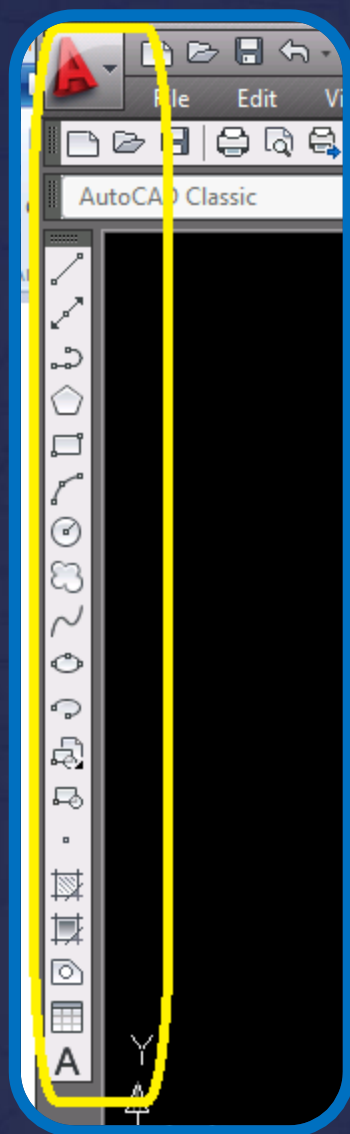
Como?

Fit Tolerance: Permite o ajuste das curvas através de uma tolerância indicada pelo usuário. Valor igual a 0 (zero), determina que a *Spline* passe pelos pontos indicados. Valores maiores que 0 (zero) determinam uma maior suavidade das curvas.



Comandos de Construção

Polyline - pl



Comandos de Edição

Finalidade

Comando usado para criar entidades gráficas que podem ser formadas por vários segmentos (linhas e arcos), que, entretanto, se comportam como entidades únicas (inteiras).



Comandos de Edição

Opções

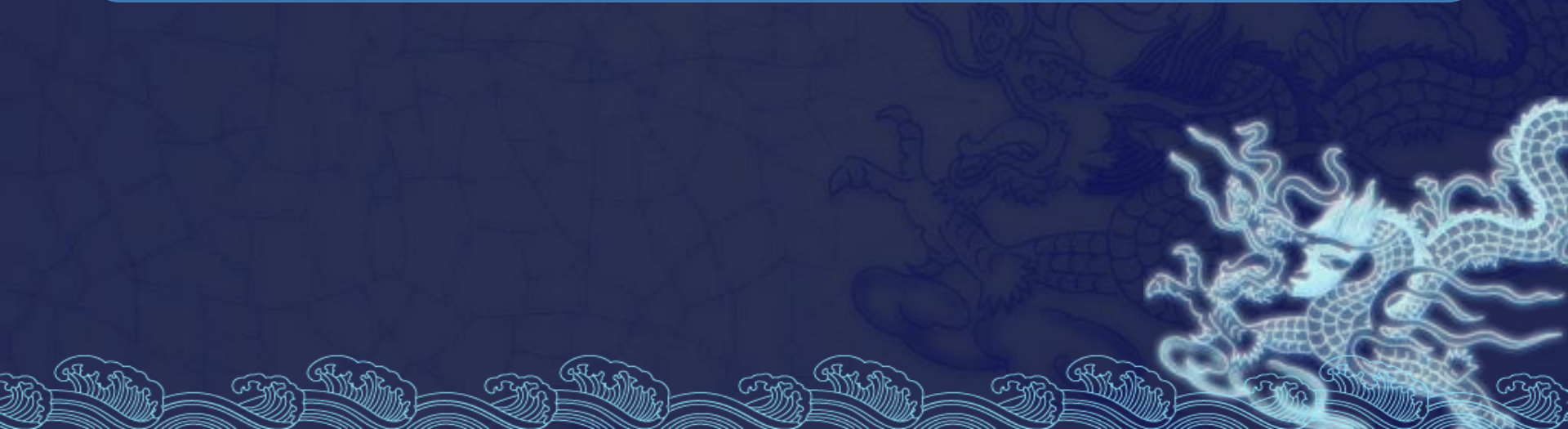
- *Close*: Como no comando *Line*, é possível fechar a polilinha unindo o último ponto ao primeiro, desde que a polilinha já possua no mínimo dois segmentos.



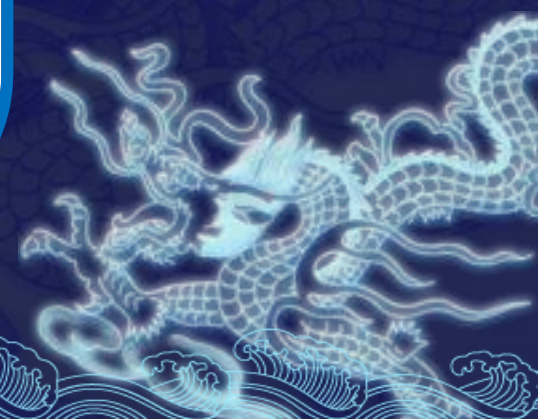
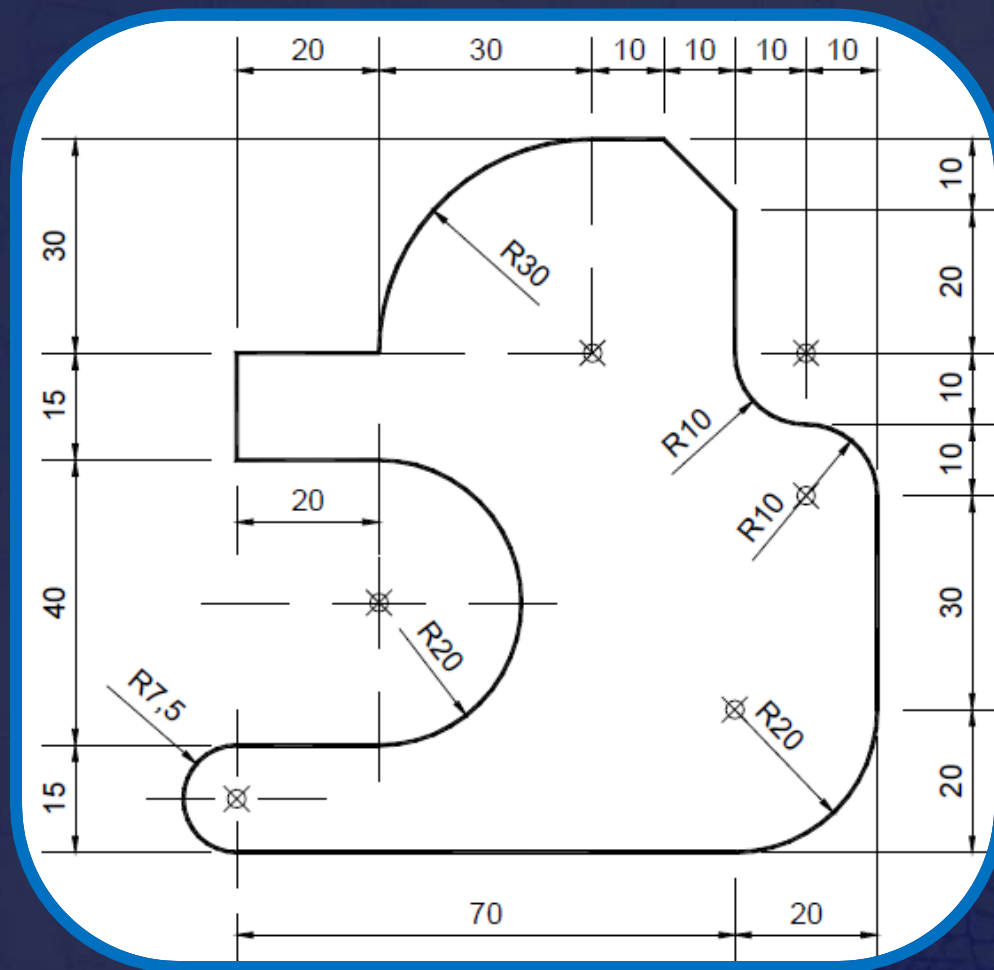
Comandos de Edição

Opções

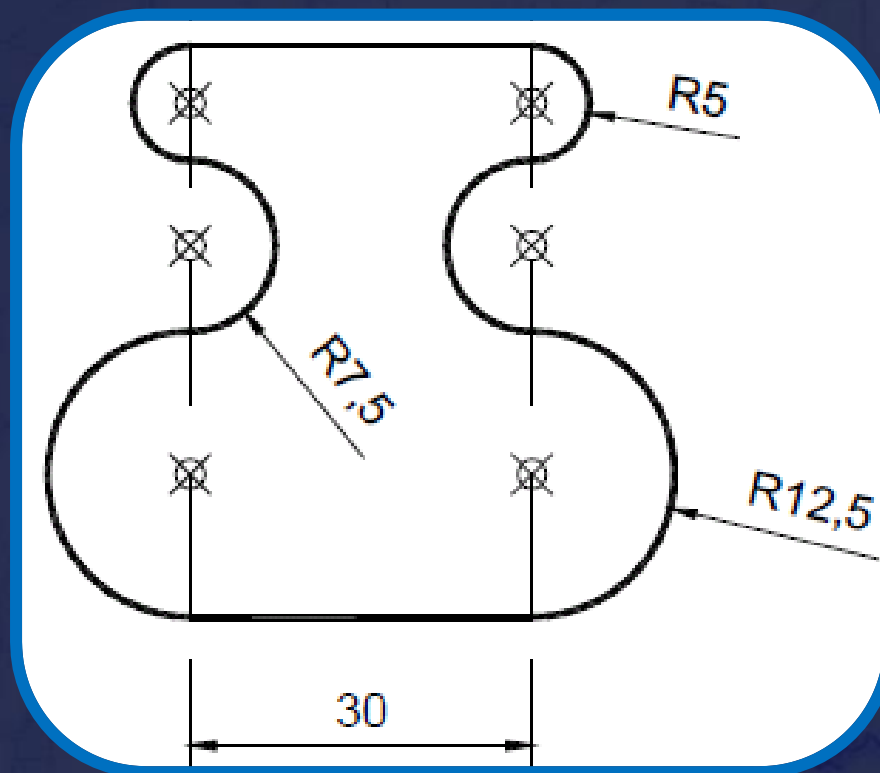
- *Halfwidth*: Permite alterar a espessura da polilinha a partir de seu centro. O valor fornecido será metade da espessura da polilinha.



Exercício

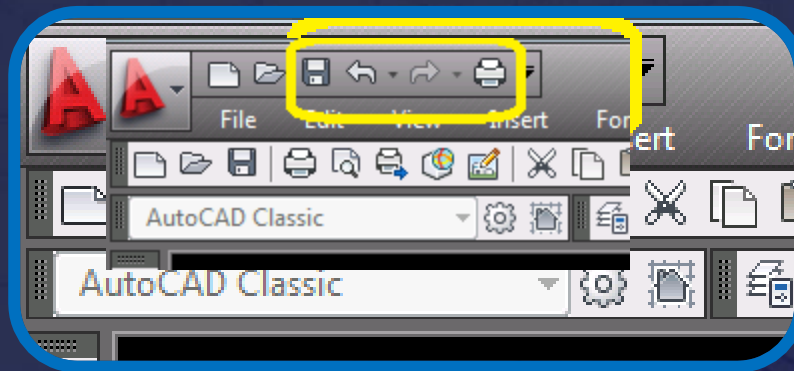


Exercício



Comandos de Construção

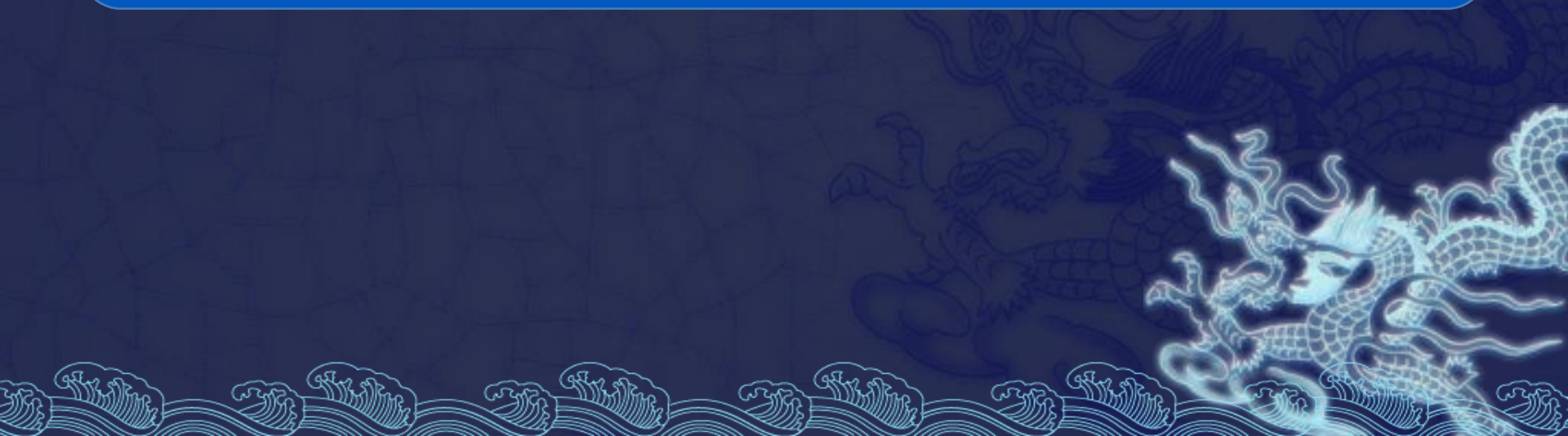
Undo - u



Comandos de Edição

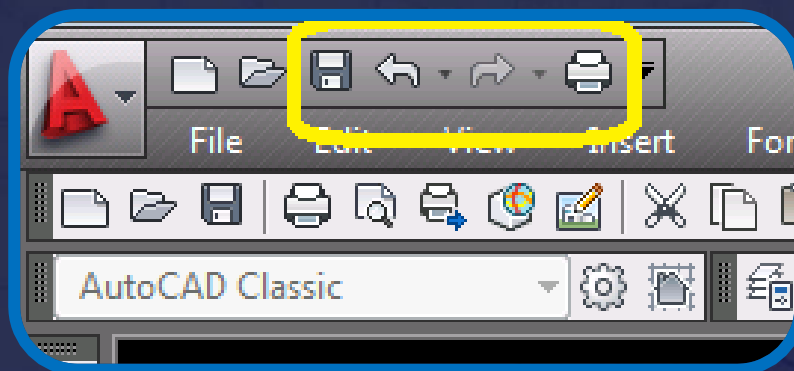
Finalidade

Permite retroceder a última ação realizada (o comando pode ser repetido várias vezes, até a primeira ação da seção de trabalho no arquivo).



Comandos de Construção

Redo



Comandos de Edição

Finalidade

O *Redo* retorna apenas a última ação desfeita, ou seja, após dois comandos *Undo*, apenas o *mais recente* pode ser refeito.

